

Matematikai készségek fejlesztése: Dobókockás játékok az egész családnak!



Dobókocka minden családban akad, és nem is gondolnánk mennyi különbözőféle játék játszható vele. Segítségükkel észrevétlenül gyakorolhatunk, játékos formában mélyíthetjük a matematikai készségeket.

Mutasd csak az ujjaddal!

Egy darab 10 oldalú számkockára van szükségünk. Dobjunk egyet a számkockával. A kidobott számértéket kell minél gyorsabban megmutatni az ujjainkkal. Ha versenyt rendezünk, akkor a leggyorsabb játékos kap pl. egy korongot/gombot. Miért is jó ez a játék? Egy idő után egy mozdulattal ki tudja nyitni gyermekünk az ujjait, vagyis kialakul a mennyiségfogalma. Ez a számok bontásához, majd a tízesátlépéshez lesz nagy segítség.

Pótlod 10-re!

Az első osztályban az egyik legfontosabb tananyag a tízesátlépést igénylő összeadás, kivonás. Ehhez szükségünk van arra, hogy a 10-et gördülékenyen, nehézség nélkül bontani tudjunk.

Ezt is lehet kockával játszani. Dobjunk a 10 oldalú számkockával. A játékosoknak azt a számot kell minél gyorsabban megmondani, ami a dobott számot 10-re egészíti ki.

Relációk....

3 db 10-es oldalú számkockával gyakorolhatjuk a relációkat is. A dobást követően kérhetjük a gyerekeket arra, hogy a legkisebb, vagy a legnagyobb számértéket nevezzék meg.

20-as számkörbe lépünk

2db 10-es oldalú kocka segítségével gyakorolhatjuk az összeadást, (két kockával dobott szám összeadásával) kivonást (nagyobb számértékből kivonva a kisebb számértékűt).

Kiütés

Két dobókockára, papírra, tollra lesz szükség. Ketten vagy többen játszható a játék.

A játék előtt döntsük el, hány körös lesz a játék (általában 10 kör az ideális). Döntsük el, melyik lesz az a szám, ami kiüti majd az összes többi. Ez a szám lehet ugyanaz a szám mindenkinél, de lehet mindenkinél más szám is. (Célszerű 5-9 között választani, mert ezeket a számokat több variációban is ki tudjuk dobni.)

A példánkban most legyen a 7 a választott szám, és mindenkinél ez a szám a kiütős szám. A játékosok felváltva dobják a két kockával. Ha a dobott számok összege nem 7, akkor lejegyezzük ezt a számot, és a következő játékos jön. Ha valaki 7-et dob, akkor elveszti az összes addig gyűjtött pontját.

Ha a játék elején megállapított köröket elértük (például 10 kör után) összeadjuk a játékosok pontszámait. A legtöbb pontot gyűjtő játékos nyert.

Dönts okosan!

Ehhez a játékhoz szükség van egy dobókockára, egy papírra illetve tollra. Ketten vagy többen játszhatjuk.

A legfiatalabb játékos kezdi a dobást. Elkezd dobni, és a dobott számokat mindig össze kell adni. Két dolog történhet a játék során: (1) Ha 1-et dob, akkor elveszíti, az összes, abban a körben gyűjtött pontját, és a következő játékoson a sor. (2) Bármikor dönthet úgy, hogy abbahagyja a dobásokat (ha csak addig nem dobott 1-et), ekkor le kell jegyezni az adott körben összegyűjtött pontszámot, és a következő játékos jön. A következő körben gyűjtött pontszámokat mindig hozzá kell adni az előző körben gyűjtött pontokhoz.

Ebben a játékban nem elég csak számolni. Érdemes megfontolni, hogy kockáztatunk, minél többet dobunk, és bevállaljuk, hogy egyre nagyobb az esélye, hogy 1-et dobunk, és mindent elvesztünk abban a körben. Vagy inkább kevesebbet dobunk, és akkor esélyes, hogy kevesebbet is veszítünk egy körben.

A játék nyertese, aki legelőször eléri a 100 pontot.

Helyi-érték gyakorló

A játékhoz 10-es kockákra lesz szükségünk. 100-as számkör esetén 2 db-ra, ezres számkör esetén 3 db-ra. Dobjunk a kockákkal. A gyermek feladata, hogy minél gyorsabban kimondja a dobott értékekből alkotott legkisebb és legnagyobb számot. Nehezíthető a játék, ha egyszerre 3-4 kockával dobunk, ekkor ugyanis több kombinációt kell átgondolni. pl. 100-as számkörben játszunk. A kidobott értékek: 2, 8 5, 7. Ekkor a megoldásom a 25 és 87 lesz.

Szorótábla - az örök „mumus”

Két 10-es oldalú számkocka tökéletes eszköz a szorzótábla gyakorlásához. Csak szorozzuk össze a két dobott értéket. Játshatjuk versenyre is, ekkor azonban ne a gyorsaság, hanem pl. a nagyobb érték alapján adjuk a pontokat. (Akinek nehezebben megy a szorzótábla ne érezze rosszul magát minden körben!)

Forrás: Roint Bird: *Hogyan győzzük le a számolási nehézségeket?* Akadémia Kiadó 2011

<https://mokastanitas.hu>, <https://www.jatekliget.hu>